

INFORMACION PROGRAMATICA PRESUPUESTAL 2013
MUNICIPIO DE GUAYMAS SONORA
DEL 01 DE ENERO AL 30 DE SEPTIEMBRE DE 2013

Dependencia 05 TESORERIA MUNICIPAL
Unidad Responsable 01 DESPACHO DEL TESORERO
programa EB PLANEACION DE LA POLITICA DE FINANCIERA
SubPrograma 01 FORMULACION Y EVALUACION DE LA POLITICA FINANCIERA

O B J E T I V O S

ADMINISTRAR LA HACIENDA MUNICIPAL EN FORMA EFICAZ Y EFICIENTE, DE ACUERDO A LOS ORDENAMIENTOS LEGALES APLICABLES Y A LAS POLITICAS Y PROGRAMAS QUE ESTABLEZCA EL AYUNTAMIENTO

M E T A S		Unidad de Medida	Ponderacion %	3er Trimestre		Acumulado			Justificacion
Clave	Descripcion			Programada	Realizada	Programada	Realizada	Diferencia	
1	PRESENTAR AL AYUNTAMIENTO EL PROYECTO DE LEY DE INGRESOS PARA EL EJERCICIO FISCAL 2014	PROYECTO	10	0		0	0	0	
2	PRESENTAR AL AYUNTAMIENTO LA PROPUESTA DE TABLAS DE VALORES UNITARIOS DE SUELO Y CONSTRUCCIONES PARA EL EJERCICIO FISCAL 2014	DOCTO.	10	0		0	0	0	
3	PRESENTAR AL AYUNTAMIENTO LA PROPUESTA DE TARIFAS, DE PRODUCTOS POR CONCEPTO DE ENAJENACIONES Y ARRENDAMIENTO DE INMUEBLE PARA EL EJERCICIO FISCAL 2014	DOCTO.	10	0		0	0	0	
4	PRESENTAR AL AYUNTAMIENTO EL PROGRAMA OPERATIVO ANUAL 2014	PROGRAMA	10	0		0	0	0	
5	PRESENTAR AL AYUNTAMIENTO EL PROYECTO DEL PRESUPUESTO DE EGRESOS PARA EL EJERCICIO FISCAL 2014	PROYECTO	10	0		0	0	0	
6	DIRIGIR Y SUPERVISAR LA CAPTACION DE INGRESOS AUTORIZADOS PARA EL EJERCICIO 2013	INFORME	5	3	3	9	9	0	
7	TRAMITAR EL COBRO DE LAS PARTICIPACIONES FEDERALES, ESTATALES DEL EJERCICIO 2013	DOCTO.	10	3	3	9	9	0	
8	PRESENTAR AL AYUNTAMIENTO LOS ESTADOS FINANCIEROS TRIMESTRALES DEL EJERCICIO FISCAL 2013	DOCTO.	10	1	1	3	3	0	
9	PRESENTAR AL AYUNTAMIENTO LA CUENTA PUBLICA ANUAL DEL EJERCICIO FISCAL 2012	DOCTO.	10	0	0	1	1	0	
10	REMITIR AL CONGRESO DEL ESTADO LOS ESTADOS FINANCIEROS TRIMESTRALES	DOCTO.	10	1	1	3	3	0	
11	ATENDER AUDIENCIAS DE CONTRIBUYENTES	AUDIENCIA	5	1250	738	3750	2737	-1013	
						0	0	0	
						0	0	0	
TOTAL DEL GASTO DE LA UNIDAD RESPONSABLE			100	1258	746	3775	2762	-1013	

NOTA: EL TOTAL DE LA PONDERACION DEBERA SUMAR 100