

INFORMACION PROGRAMATICA PRESUPUESTAL 2013
MUNICIPIO DE GUAYMAS SONORA
DEL 01 DE ENERO AL 30 DE SEPTIEMBRE DE 2013

ANEXO 15

Dependencia 06 ORGANO DE CONTROL Y EVALUACION GUBERNAMENTAL
Unidad Responsable 05 DEPARTAMENTO DE ASUNTOS INTERNOS
programa GU CONTROL Y EVALUACION DE LA GESTION GUBERNAMENTAL
SubPrograma 09 ASUNTOS INTERNOS

O B J E T I V O S

RECIBIR Y ATENDER QUEJAS, DENUNCIAS Y SUGERENCIAS, EN RELACIÓN AL DESEMPEÑO DEL PERSONAL DE SEGURIDAD PÚBLICA MUNICIPAL

M E T A S		Unidad de Medida	Ponderacion %	3er Trimestre		Programada	Realizada	Diferencia	Justificacion
Clave	Descripcion			Programada	Realizada				
1	ATENCION A QUEJAS, DENUNCIAS O INFORMACION	ASUNTO	25	35	24	100	74	-26	META DEPENDE DE FACTORES EXTERNOS
2	SUBSTANCIACION DE PROCEDIMIENTOS ADMINISTRATIVOS	EXPEDIENTES	10	25	19	75	50	-25	POR FALTA DE EVIDENCIA DOCUMENTAL
3	RECOMENDACIONES DICTADAS A LA JUNTA DE HONOR, SELECCION Y PROMOCION	ACCIONES	9	6	3	18	7	-11	NO SE EMITIERON RECOMENDACIONES PARA JUNTA DE HONOR.
4	AUDIENCIAS CELEBRADAS PARA SUBSTANCIAR PROCEDIMIENTOS ADMINISTRATIVOS	ACCIONES	8	60	63	175	183	8	AUDIENCIAS NECESARIAS PARA EL SEGUIMIENTO DE LA INVESTIGACIÓN
5	CONSTANCIAS Y/O TARJETAS INFORMATIVAS	ACCIONES	7	24	27	72	72	0	
6	NOTIFICACIONES DE PROCEDIMIENTOS POR POSIBLE RESPONSABILIDAD ADMINISTRATIVA	ACCIONES	8	90	135	270	375	105	NOTIFICACIONES NECESARIAS PARA EL SEGUIMIENTO DE LA INVESTIGACIÓN
7	REALIZAR ACTIVIDADES DE VINCULACIÓN CIUDADANA	ACCIONES	10	6	10	18	21	3	MAYOR TRABAJO DE PROMOCIÓN DE PLATICAS PREVENTIVAS PARA JOVENES
8	PROMOVER LA DIGNIFICACIÓN Y PROFESIONALIZACIÓN DE LAS DIVERSAS ÁREAS DE SEGURIDAD PÚBLICA DEL AYUNTAMIENTO.	ACCIONES	8	1	0	3	2	-1	EN PROCESO DE COORDINACIÓN CON COMISIÓN ESTATAL DERECHOS HUMANOS
9	VIGILAR EL FUNCIONAMIENTO DE LOS CUERPOS POLICIALES, ASI COMO EL DE JUECES CALIFICADORES Y MEDICOS LEGISTAS	ACCIONES	15	25	21	80	66	-14	META DEPENDE DE OPERATIVOS DE SEGURIDAD
						0	0	0	
						0	0	0	
TOTAL DEL GASTO DE LA UNIDAD RESPONSABLE			100	272	302	811	850	39	

NOTA: EL TOTAL DE LA PONDERACION DEBERA SUMAR 100